

ARRAMPICATA VELOCE

Questa Guida di Consultazione Rapida per giudici ha lo scopo di aiutare il confronto prima della competizione. Non è un sostituto alla lettura del regolamento. Si prega di utilizzare questa guida per rivedere la prova con il team di giudici per garantire la coerenza tra i concorrenti e le prove.

Cambiamenti di configurazione:

• Prima dell'inizio della gara, la squadra della prova deve eseguire un certo numero di volte il percorso della prova con climbers paragonabili a quelli che saranno in competizione. Se una buona parte impiega 30 secondi o meno, informare il responsabile del punteggio di modificare i punti di tempo a 1 secondo / punto (come la Prova di Risalita). Se una buona parte impiega un tempo superiore a 30 secondi, verrà utilizzato 2 secondi / punto (il valore predefinito del programma di punteggio). Se si utilizza un sistema di 1 secondo / punto, informare i concorrenti durante il giro di ricognizione delle prove. Tale decisione è presa dal Capo Giudice della prova.

Cambiamenti al Regolamento:

• Non ci sono stati cambiamenti significativi apportati a questa prova nel 2016. Si prega di rivedere il regolamento se non si ha familiarità con questa prova.

Linee guida di punteggio:

• Questa prova si basa esclusivamente sul tempo.
• I concorrenti devono stare entro 40 secondi (20 secondi se 1 secondo / punto) dal tempo più veloce per segnare punti in questa prova.

Promemoria:

• Questa prova richiede tre (3) o cinque (5) cronometristi.
• Assicurarsi di inserire sempre i tempi nelle caselle dalla A alla E. Non saltare caselle. Se un cronometro ha un malfunzionamento, barrare la casella in modo che il responsabile del punteggio sia di ignorare quella casella.

Motivi per penalità e le squalifiche:

	PENALITA'	SQUALIFICA
OBBLIGATORIE	Nessuna	<ul style="list-style-type: none">• Una seconda infrazione di utilizzare la corda di sicurezza per avanzare.• Perdita di un pezzo di equipaggiamento.• Non restare legato.• Presentarsi più di 5 minuti di ritardo alla prova.• Cattiva condotta.
A DISCREZIONE	Nessuna	<ul style="list-style-type: none">• Movimento pericoloso e incontrollato.• Balzo o salto con la creazione di un lasco eccessivo della corda di sicura.• Rottura di un ramo considerevole (dimensioni del ramo da stabilire dal Capo Giudice della prova prima della manifestazione).

LAVORO

Questa Guida di Consultazione Rapida per giudici ha lo scopo di aiutare il confronto prima della competizione. Non è un sostituto alla lettura del regolamento. Si prega di utilizzare questa guida per rivedere la prova con il team di giudici per garantire la coerenza tra i concorrenti e le prove.

Cambiamenti di configurazione:

- La stazione camminata deve essere dotata di un filo a piombo graduato, indicando diversi incrementi di altezza. Il Capo Giudice della prova determinerà l'altezza di ogni marcatore in base alla difficoltà della camminata sul ramo, la flessione del ramo, e l'abilità dei concorrenti. Dovranno essere predeterminate tre altezze. Le differenze di altezza non devono essere uguali.

Cambiamenti al Regolamento:

- 3.2.8 - I concorrenti devono completare il compito in ogni stazione di lavoro per guadagnare punti per quella stazione. Se un concorrente non riesce a completare il compito, nessun punteggio o punti discrezionali saranno assegnati o persi per la stazione/i. Inoltre, nessun punto per il tempo sarà assegnato per la Prova del Lavoro.
- Si prega di vedere 3.3.1, 3.4.1, 3.5.1, 3.6.1 e 3.7.1 per le nuove linee guida per giudicare come "completare la stazione".
- 3.6.3 - Se il concorrente completa con successo l'operazione alla stazione e suona la campanella senza far segnare il marcatore di altezza graduato, gli vengono assegnati 2, 4 o 6 punti aggiuntivi.
- 3.8.11 - In caso di parità, il concorrente con il miglior tempo vince.

Linee guida di punteggio:

- punti di punteggio devono essere gli stessi per tutti i giudici. Questi sono le caselle a doppio bordo sul lato sinistro della scheda.
- Se un concorrente non completa una stazione, non guadagna o perde qualsiasi punteggio o punti discrezionali per quella stazione. Scrivi uno zero per ogni casella in quella stazione. Poi, cerchia "NO" nella parte inferiore della scheda in cui si dice "Tutte le attività completate?"
- punti discrezionali vengono ora assegnati su una scala da 0 a +3. I giudici non possono più dare punti discrezionali negativi ad eccezione di atti non sicuri. Utilizzare le seguenti linee guida per l'assegnazione dei punti discrezionali:

3 - Esempare	2 - Buona	1 - Accettabile	1 - Non sicura o Sotto la media
--------------	-----------	-----------------	---------------------------------

Promemoria:

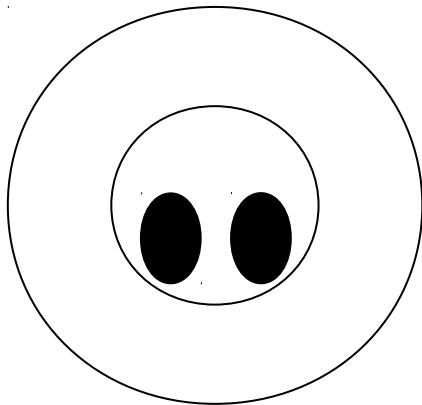
- Questa prova richiede tre (3) o cinque (5) giudici.
- Il tempo standard per la Prova del Lavoro è di 5 minuti. Se il tempo limite è cambiato, informare il responsabile del punteggio.

Motivi per penalità e le squalifiche:

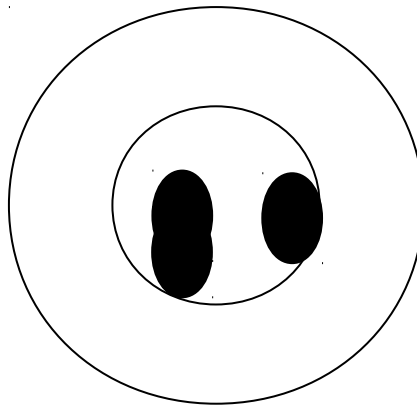
	PENALITA'	SQUALIFICA
OBBLIGATORIE	<ul style="list-style-type: none">* Il mancato utilizzo corretto della corda di posizionamento, dove richiesto.* Utilizzare l'estremità non corretta dell'asta per suonare la campana.* Il riposizionamento non corretto dell'asta.	<ul style="list-style-type: none">* Caduta di un pezzo di equipaggiamento.* Qualsiasi materiale lasciato sull'albero tranne la corda pre-installata di lavoro.* Rottura di un ramo di considerevoli dimensioni (diametro del ramo da decidere prima della manifestazione, a discrezione del Capo Giudice della prova).* Non rimanere legato all'albero con almeno un punto di ancoraggio.

		<ul style="list-style-type: none"> * Più di 5 minuti di ritardo per la prova. * Mettere il segaccio in bocca. * Cattiva condotta. * Una seconda penalità a discrezione. * Una seconda mancanza nell'uso della corda di posizionamento quando richiesto.
A DISCREZIONE	<ul style="list-style-type: none"> * Pendolo incontrollato e pericoloso. * Non mantenere il sistema di lavoro teso o arrampicare sopra il punto di ancoraggio. * Alta velocità o movimento pericoloso. 	Nessuna

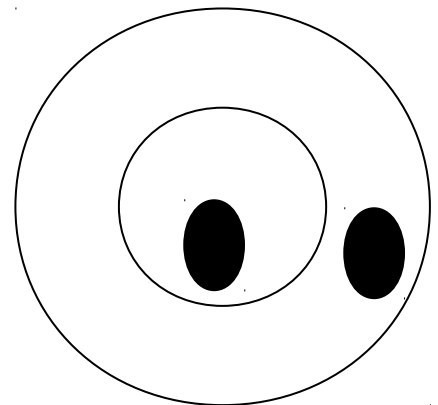
PUNTEGGIO ATTERRAGGIO



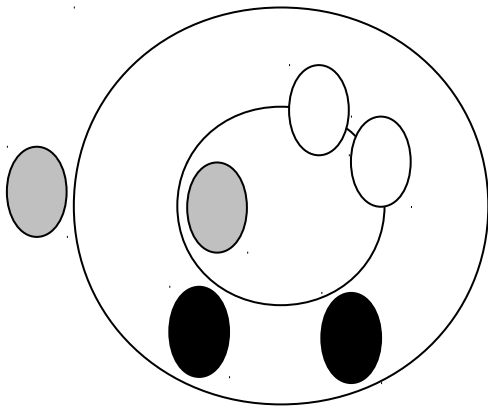
**DOPPIO CENTRO
4 PUNTI**



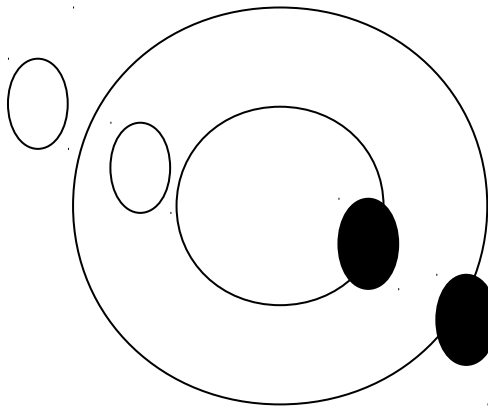
**SINGOLO CENTRO
3 PUNTI**



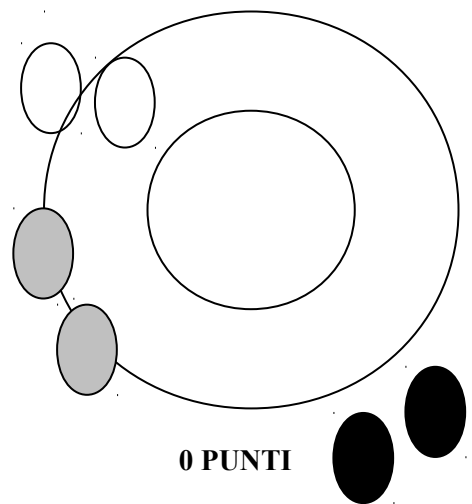
**SINGOLO CENTRO
3 PUNTI**



**DOPPIO CERCHIO ESTERNO
2 PUNTI**



**SINGOLO CERCHIO ESTERNO
1 PUNTI**



0 PUNTI

FERITO

Questa Guida di Consultazione Rapida per giudici ha lo scopo di aiutare il confronto prima della competizione. Non è un sostituto alla lettura del regolamento. Si prega di utilizzare questa guida per rivedere la prova con il team di giudici per garantire la coerenza tra i concorrenti e le prove.

Cambiamenti al Regolamento:

• Non ci sono stati cambiamenti significativi apportati a questa prova nel 2016. Si prega di rivedere il regolamento se non si ha familiarità con questa prova.

Linee guida di punteggio:

- I punti di punteggio devono essere gli stessi per tutti i giudici. Questi sono le caselle a doppio bordo sul lato sinistro della scheda.
- Se un concorrente non si presenta alla prova, informa il responsabile del punteggio.

Promemoria:

- Questa prova richiede tre (3) o cinque (5) giudici.
- Il tempo standard per la Prova del Lavoro è di 5 minuti. Se il tempo limite è cambiato, informare il responsabile del punteggio.
- Il peso del manichino deve essere tra 60 e 80 kg.

Motivi per penalità e le squalifiche:

	PENALITA'	SQUALIFICA
OBBLIGATORIE	Nessuna	<ul style="list-style-type: none">* Caduta di un pezzo di equipaggiamento.* Non rimanere legato all'albero con almeno un punto di ancoraggio.* Più di 5 minuti di ritardo per la prova.* Cattiva condotta.* Rottura di un ramo di considerevoli dimensioni (diametro del ramo da decidere prima della manifestazione, a discrezione del Capo Giudice della prova).* Uso inadeguato del sistema anticaduta indipendente del manichino.* Incapacità di gestire in modo sicuro l'attrito necessario per il peso aggiuntivo del manichino.* Mettere il segaccio in bocca.* Una seconda penalità a discrezione.
A DISCREZIONE	<ul style="list-style-type: none">* Non mantenere il sistema di lavoro teso o arrampicare sopra il punto di ancoraggio.* Pendolo incontrollato e pericoloso.* Alta velocità o movimento pericoloso.	Nessuna

RISALITA

Questa Guida di Consultazione Rapida per giudici ha lo scopo di aiutare il confronto prima della competizione. Non è un sostituto alla lettura del regolamento. Si prega di utilizzare questa guida per rivedere la prova con il team di giudici per garantire la coerenza tra i concorrenti e le prove.

Cambiamenti al Regolamento:

- Non ci sono stati cambiamenti significativi apportati a questa prova nel 2016. Si prega di rivedere il regolamento se non si ha familiarità con questa prova.

Linee guida di punteggio:

- Questa prova si basa esclusivamente sul tempo.
- Si prega di registrare tutti i tempi nella scheda. Se il tempo più veloce e quello più lento dei tre tempi centrali hanno più di 50/100 di secondo di differenza, nessun tempo può essere registrato. In questo caso, al concorrente sarà data la possibilità di eseguire nuovamente la prova in un secondo momento durante la competizione. Il Giudice Capo della Prova informerà il concorrente se ciò avviene.
- I concorrenti devono stare entro 20 secondi dal tempo più veloce per segnare punti in questa prova.

Promemoria:

- Questa prova richiede tre (3) o cinque (5) cronometristi.

Motivi per penalità e le squalifiche:

	PENALITA'	SQUALIFICA
OBBLIGATORIE	<ul style="list-style-type: none">• mettere le sue mani sopra o al di sopra del nodo di sicura.	<ul style="list-style-type: none">• Perdita di un pezzo di equipaggiamento.• Una seconda infrazione del concorrente nel mettere le mani sopra o al di sopra del nodo di sicura (Prusik, Klemheist).• Presentarsi più di 5 minuti di ritardo alla prova.• Cattiva condotta.
A DISCREZIONE	Nessuna	Nessuna

LANCIO DEL SAGOLINO

Questa Guida di Consultazione Rapida per giudici ha lo scopo di aiutare il confronto prima della competizione. Non è un sostituto alla lettura del regolamento. Si prega di utilizzare questa guida per rivedere la prova con il team di giudici per garantire la coerenza tra i concorrenti e le prove.

Cambiamenti al Regolamento:

- 5.2.19 Per ogni linea non segnata, rimasta ancora nella struttura al termine della prova del concorrente, verrà applicata una penalità di un punto.
- **5.2.20** La linea di un concorrente all'interno di un bersaglio valido, deve essere registrata dal Capo Giudice della prova prima che il concorrente lanci di nuovo. Se la linea non è stata registrata dal Capo Giudice della prova prima del nuovo lancio, non può essere registrata e segnata in una fase successiva dal concorrente. Se la linea senza punteggio è ancora nell'albero alla fine della prova del concorrente, si incorre in una penalità di un punto.

Linee guida di punteggio:

- Registrare il tempo del primo punteggio e il tempo finale. Il tempo del primo punteggio è registrato la prima volta che il concorrente lo convalida sia per il sagolino che per la corda.
- Il tempo finale è registrato quando un concorrente ha installato con successo entrambe le corde nella struttura, quando il concorrente decide di smettere, o quando il tempo è finito.
- I Punti Tempo sono assegnati in base al tempo finale. In caso di parità vince il concorrente con il tempo più veloce. Se i tempi finali sono uguali come secondo spareggio sarà utilizzato il tempo del primo punteggio.

Promemoria:

- Il tempo standard per la Prova del Lancio del Sagolino è di 6 minuti. Se il tempo limite è cambiato, informare il responsabile del punteggio.

Motivi per penalità e le squalifiche:

	PENALITA'	SQUALIFICA
OBBLIGATORIE	<ul style="list-style-type: none">* Non aver installato una corda.* Ogni linea non segnata o peso lanciato lasciato nell'albero a tempo finito.* aver lanciato il pesino o la corda al di fuori del campo di gara.* Rottura di un ramo all'interno del range di diametro designato dal Capo Giudice della prova prima dell'inizio della competizione. Fino a due volte sarà consentito assegnare le penalità di 1 punto.* Mancata richiesta di "ATTENZIONE" e ricevere la conferma del "via libera" dal Capo Giudice della prova prima di gettare o rimuovere qualsiasi sagolino. Fino a due volte sarà consentito assegnare le penalità di 1 punto.	<ul style="list-style-type: none">* Più di 5 minuti di ritardo per la prova.* Due lanci (sagolini coi pesini o corda da arrampicata) fuori dal campo di gara.* Mancata emissione di richiesta di "ATTENZIONE" (terza infrazione).* Cattiva condotta.* Terza infrazione per la rottura di un ramo all'interno del range di diametro come stabilito dal Capo Giudice della prova prima dell'inizio della competizione.
A DISCREZIONE	Nessuna	<ul style="list-style-type: none">* Rottura di un ramo superiore al diametro massimo designato dal Capo Giudice della prova prima dell'inizio della competizione.

MASTER

Questa Guida di Consultazione Rapida per giudici ha lo scopo di aiutare il confronto prima della competizione. Non è un sostituto alla lettura del regolamento. Si prega di utilizzare questa guida per rivedere la prova con il team di giudici per garantire la coerenza tra i concorrenti e le prove.

Cambiamenti di configurazione:

- La stazione camminata deve essere dotata di un filo a piombo graduato, indicando diversi incrementi di altezza. Il Capo Giudice della prova determinerà l'altezza di ogni marcatore in base alla difficoltà della camminata sul ramo, la flessione del ramo, e l'abilità dei concorrenti. Dovranno essere predeterminate tre altezze.

Cambiamenti al Regolamento:

- 8.2.14 La prova è cronometrata come mezzo per valutare la produttività complessiva. La classifica delle prove determina il vincitore in caso di punteggi identici. Se la classifica delle prove è identica, il miglior tempo vince.
- 8.2.23c Stazione filo a piombo graduato: il concorrente deve suonare il campanello con un segaccio senza toccare i marcatori di altezza predeterminata. Il concorrente deve suonare la campanella con un segaccio senza che il peso tocchi il suolo. I marcatori di altezza graduati varranno 6, 8 e 10 punti. Se il peso tocca il segno più basso il concorrente non riceve alcun punto per aver completato con successo l'attività (Sezione F sulla scheda di valutazione) in quella stazione.

Linee guida di punteggio:

- **I punti di punteggio devono essere gli stessi per tutti i giudici. Questi sono le caselle a doppio bordo sulla scheda.**
- I punti di punteggio comprendono l'installazione del sagolino, l'altezza del lancio, il completamento di ogni stazione, la penalità obbligatoria per la rimozione dell'attrezzatura e la penalità a discrezione del Capo Giudice della Prova per atti insicuri.

Promemoria:

- Questa prova richiede tre (3) o cinque (5) giudici.
- Un concorrente riceve punti solo per le attività che sono state completate entro il tempo limite. Se il tempo del concorrente finisce, può ricevere punti, a discrezione dei giudici, in una delle sezioni di punteggio, anche se non sono state completate tutte le attività pertinenti a questa sezione.

Linee guida di punteggio a discrezione (per le stazioni)	Linee guida di punteggio (per lancio trochetti) - tutti i giudici sono concordi	Altre linee guida punteggio
9-10 Prova eccezionale	10 - centro al 1° lancio	3 - Prova eccezionale
7-8 Prova buona	8 - centro al 2° lancio	2 - Prova buona
5-6 Prova buona	6 - centro al 3° lancio	1 - Prova scarsa
3-4 Prova adeguata	4 - campana suonata nessun centro	0 - Prova insicura
1-2 Prova scarsa	0 - campana non suonata	
0 Prova insicura / Nessuna Prestazione		

Motivi per penalità e le squalifiche:

	PENALITA'	SQUALIFICA
OBBLIGATORIE	<ul style="list-style-type: none">* non aver recuperato tutte le attrezzature entro il tempo limite.* mancata emissione di un segnale acustico "ATTENZIONE" prima di lanciare o rimuovere un sagolino con peso (include dispositivi meccanici).	<ul style="list-style-type: none">* Caduta di un pezzo di equipaggiamento.* Non rimanere legato all'albero con almeno un punto di ancoraggio.* Mancato avviso sonoro (terza infrazione).* Due lanci (sagolino con peso attaccato o corda da lavoro) che toccano terra fuori dell'area contrassegnata.* Più di 5 minuti di ritardo per la prova.* Cattiva condotta.* Lasciare pre-zona o introdurre attrezzature da fuori nella pre-zona una volta che il tempo ufficiale è iniziato.* Mettere il segaccio in bocca.* Rottura di un ramo di considerevoli dimensioni (diametro del ramo da decidere prima della manifestazione, a discrezione del Capo Giudice della prova).* Una seconda penalità (a discrezione a discrezione del Capo Giudice della prova).
A DISCREZIONE	<ul style="list-style-type: none">* Comportamenti non sicuri, scarsa prestazione, o scarsa tecnica (determinate dalle schede dei giudici)* Pendolo incontrollato pericoloso.* Non mantenere il sistema di lavoro teso o arrampicare sopra il punto di ancoraggio.* Alta velocità o movimento pericoloso.	Nessuna